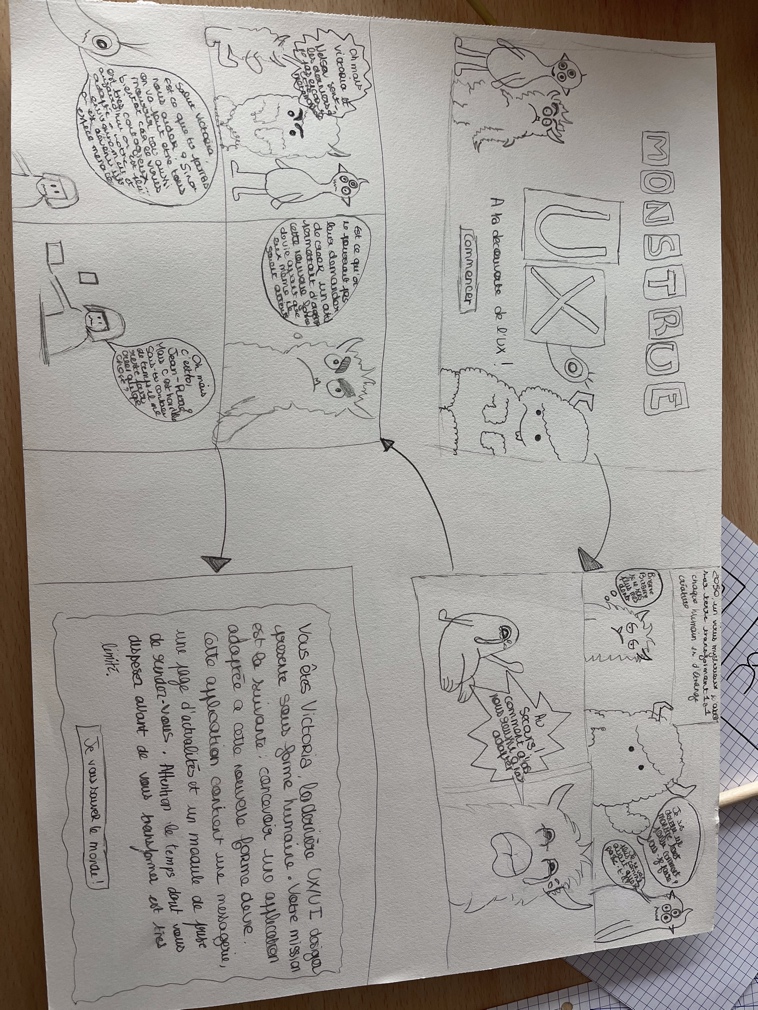
**Deuxième sprint : 10h15-12h15**



**Storyboard approfondi :**

Une image contenant texte, tableau blanc

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, tableau blanc

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, tableau blanc

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, tableau blanc

Description générée automatiquement

**Développement du jeu**

Début de développement sur génially

**Objectifs pédagogiques :**

Objectif principal :

* A l’issue du jeu l’étudiant connaîtra et comprendra les différentes étapes d’un processus centré utilisateur dans la création d’un projet numérique

Objectifs secondaires :

* L’étudiant connaîtra l’importance de la recherche utilisateur pour développer des solutions adaptées aux utilisateurs
* L’étudiant saura utiliser les besoins de ses utilisateurs pour construire des persona
* Lors de la création d’interfaces, l’étudiant connaîtra les différents niveaux de maquettage d’une solution et l’importance de leur ordre d’utilisation